7. **Найдем универсальное соответствие U:**

7.1 **Найдем область отправления:**

7.1.1 Создаем универсальное множество Ux мощностью 10;

7.1.2 Заполняем универсальное множество Ux всеми элементами от 1 до 10;

7.2 **Найдем область прибытия:**

7.2.1 Создаем универсальное множество Uy мощностью 10;

7.2.2 Заполняем универсальное множество Uy всеми элементами от 1 до 10;

7.3 **Создадим график универсального множества:**

7.3.1 Создаём пустой график Un;

7.3.2 Выберем элемент х=1;

7.3.3 Выберем элемент для графика y=1;

7.3.4 Запишем пару <x,y> в график Un;

7.3.5 Если y меньше 11, то перейдём к пункту 5.8

7.3.6 Если х меньше 11, то перейдём к пункту 5.10

7.3.7 Перейдём к пункту следующий 8, хз

7.3.8 Увеличим у на 1;

7.3.9 Перейдём к пункту 7.3.4

7.3.10 увеличим х на 1;

7.3.11 Перейдём к пункту 7.3.3

5. **Найдем дополнения соответствий A и B:**

5.1 **Найдем дополнение A:**

5.1.1 **Найдем область отправления;**

5.1.1.1 Создадим пустое множество OtpX;

5.1.1.2 Выберем первый элемент универсального множества отправления Ux;

5.1.1.3 Выберем первый элемент множества X;

5.1.1.4 Если элемент универсального множества отправления Ux неравен 3элементу множества X, то перейдем к пункту 5.1.1.6;

5.1.1.5 Если элемент универсального множества отправления Ux равен элементу множества X, то перейдем к пункту 5.1.1.10;

5.1.1.6 Если элемент множества X непоследний, то перейдем к пункту 5.1.1.8;

5.1.1.7 Если элемент множества X последний, то перейдем к пункту 5.1.1.14;

5.1.1.8 Выберем следующий элемент множества X;

5.1.1.9 Перейдем к пункту 5.1.1.4;

5.1.1.10 Если элемент универсального множества отправления Ux непоследний, то перейдем к пункту 5.1.1.12;

5.1.1.11 Если элемент универсального множества отправления Ux последний, то перейдем к пункту 5.1.1.16;

5.1.1.12 Выберем следующий элемент универсального множества отправления Ux;

5.1.1.13 Перейдем к пункту 5.1.1.3;

5.1.1.14 Запишем элемент универсального множества отправления Ux во множество OtpX;

5.1.1.15 Перейдем к пункту 5.1.1.10;

5.1.1.16 Выведем на экран значения множества OtpX;

5.1.2 **Найдем область прибытия:**

5.1.2.1 Создадим пустое множество PrbY;

5.1.2.2 Выберем первый элемент универсального множества прибытия Uy;

5.1.2.3 Выберем первый элемент множества Y;

5.1.2.4 Если элемент универсального множества прибытия Uy неравен элементу множества Y, то перейдем к пункту 5.1.2.6;

5.1.2.5 Если элемент универсального множества прибытия Uy равен элементу множества Y, то перейдем к пункту 5.1.2.10;

5.1.2.6 Если элемент множества Y непоследний, то перейдем к пункту 5.1.2.8;

5.1.2.7 Если элемент множества Y последний, то перейдем к пункту 5.1.2.14;

5.1.2.8 Выберем следующий элемент множества Y;

5.1.2.9 Перейдем к пункту 5.1.2.4;

5.1.2.10 Если элемент универсального множества прибытия Uy непоследний, то перейдем к пункту 5.1.2.12;

5.1.2.11 Если элемент универсального множества прибытия Uy последний, то перейдем к пункту 5.1.2.16;

5.1.2.12 Выберем следующий элемент универсального множества Uy;

5.1.2.13 Перейдем к пункту 5.1.2.3;

5.1.2.14 Запишем элемент универсального множества прибытия Uy во множество PrbY;

5.1.2.15 Перейдем к пункту 5.1.2.10;

5.1.2.16 Выведем на экран значения множества PrbY;

12 **Найдем дополнение графика G :**

12.1 Создадим пустой график Dop\_1;

12.2 Выберем первую пару универсального графика Un;

12.3 Выберем первую пару графика G;

12.4 Сравним пару графика Un и графика G:

12.4.1 Если первый элемент пары универсального графика Un равен первому элементу пары графика G, то перейдем к пункту 12.4.3;

12.4.2 Если первый элемент пары универсального графика Un не равен первому элементу пары графика G, то перейдем к пункту 12.5;

12.4.3 Выберем второй элемент пары универсального графика Un;

12.4.4 Если второй элемент пары универсального графика Un не равен второму элементу пары графика G, то перейдем к пункту 12.5;

12.4.5 Если второй элемент пары универсального графика Un равен второму элементу пары графика G, то перейдем к пункту 12.9;

12.5 Если пара графика G не последняя, то перейдем к пункту 12.7;

12.6 Если пара графика G последняя, то перейдем к пункту 12.13;

12.7 Выберем следующую пару графика G;

12.8 Перейдем к пункту 12.4;

12.9 Если пара универсального графика Un не последняя, то перейдем к пункту 12.11;

12.10 Если пара универсального графика Un последняя, то перейдем к пункту 12.15;

12.11 Выберем следующую пару универсального графика Un;

12.12 Перейдем к пункту 12.3;

12.13 Запишем пару универсального графика Un в график Dop\_1;

12.14 Перейдем к пункту 12.9;

12.15 Выведем на экран значения графика Dop\_1;

5.1 **Найдем дополнение B:**

5.1.1 **Найдем область отправления;**

5.1.1.1 Создадим пустое множество OtpU;

5.1.1.2 Выберем первый элемент универсального множества отправления Ux;

5.1.1.3 Выберем первый элемент множества U;

5.1.1.4 Если элемент универсального множества отправления Ux неравен 3элементу множества U, то перейдем к пункту 5.1.1.6;

5.1.1.5 Если элемент универсального множества отправления Ux равен элементу множества U, то перейдем к пункту 5.1.1.10;

5.1.1.6 Если элемент множества U непоследний, то перейдем к пункту 5.1.1.8;

5.1.1.7 Если элемент множества U последний, то перейдем к пункту 5.1.1.14;

5.1.1.8 Выберем следующий элемент множества U;

5.1.1.9 Перейдем к пункту 5.1.1.4;

5.1.1.10 Если элемент универсального множества отправления Ux непоследний, то перейдем к пункту 5.1.1.12;

5.1.1.11 Если элемент универсального множества отправления Ux последний, то перейдем к пункту 5.1.1.16;

5.1.1.12 Выберем следующий элемент универсального множества отправления Ux;

5.1.1.13 Перейдем к пункту 5.1.1.3;

5.1.1.14 Запишем элемент универсального множества отправления Ux во множество OtpU;

5.1.1.15 Перейдем к пункту 5.1.1.10;

5.1.1.16 Выведем на экран значения множества OtpU;

5.1.2 **Найдем область прибытия:**

5.1.2.1 Создадим пустое множество PrbV;

5.1.2.2 Выберем первый элемент универсального множества прибытия Uy;

5.1.2.3 Выберем первый элемент множества V;

5.1.2.4 Если элемент универсального множества прибытия Uy неравен элементу множества V, то перейдем к пункту 5.1.2.6;

5.1.2.5 Если элемент универсального множества прибытия Uy равен элементу множества V, то перейдем к пункту 5.1.2.10;

5.1.2.6 Если элемент множества V непоследний, то перейдем к пункту 5.1.2.8;

5.1.2.7 Если элемент множества V последний, то перейдем к пункту 5.1.2.14;

5.1.2.8 Выберем следующий элемент множества V;

5.1.2.9 Перейдем к пункту 5.1.2.4;

5.1.2.10 Если элемент универсального множества прибытия Uy непоследний, то перейдем к пункту 5.1.2.12;

5.1.2.11 Если элемент универсального множества прибытия Uy последний, то перейдем к пункту 5.1.2.16;

5.1.2.12 Выберем следующий элемент универсального множества Uy;

5.1.2.13 Перейдем к пункту 5.1.2.3;

5.1.2.14 Запишем элемент универсального множества прибытия Uy во множество PrbV;

5.1.2.15 Перейдем к пункту 5.1.2.10;

5.1.2.16 Выведем на экран значения множества PrbV;

12 **Найдем дополнение графика G :**

12.1 Создадим пустой график Dop\_2;

12.2 Выберем первую пару универсального графика Un;

12.3 Выберем первую пару графика F;

12.4 Сравним пару графика Un и графика F:

12.4.1 Если первый элемент пары универсального графика Un равен первому элементу пары графика F, то перейдем к пункту 12.4.3;

12.4.2 Если первый элемент пары универсального графика Un не равен первому элементу пары графика F, то перейдем к пункту 12.5;

12.4.3 Выберем второй элемент пары универсального графика Un;

12.4.4 Если второй элемент пары универсального графика Un не равен второму элементу пары графика F, то перейдем к пункту 12.5;

12.4.5 Если второй элемент пары универсального графика Un равен второму элементу пары графика F, то перейдем к пункту 12.9;

12.5 Если пара графика F не последняя, то перейдем к пункту 12.7;

12.6 Если пара графика F последняя, то перейдем к пункту 12.13;

12.7 Выберем следующую пару графика F;

12.8 Перейдем к пункту 12.4;

12.9 Если пара универсального графика Un не последняя, то перейдем к пункту 12.11;

12.10 Если пара универсального графика Un последняя, то перейдем к пункту 12.15;

12.11 Выберем следующую пару универсального графика Un;

12.12 Перейдем к пункту 12.3;

12.13 Запишем пару универсального графика Un в график Dop\_2;

12.14 Перейдем к пункту 12.9;

12.15 Выведем на экран значения графика Dop\_2;